**Сценарий**

**Квест-игра**

**«На верность казачеству»**

**Цели:** Пропагандировать у детей уважительное отношения к истории, культуре и традициям казачества.

**Задачи:**

- Осмысливать и решать задачи, возникающие при определённых обстоятельствах;

- Развивать самостоятельность и инициативу;

- Объединить детей, создать позитивное отношение и радость в квест-игре;

- Воспитывать дружеские отношения, коллективизм, доброжелательность;

- Расширение кругозора в области казачьих традиций, истории и культуры.

**Оборудование:**

четыре фишки для станций, 1 станция - конверт с пословицами; 2 станция -презентация «Ремесла казаков», 3 станция - папаха, нагайка, конь; 4 станция – прутик, шашка, пика; сундучок с медалями и сладким призом

**Ход мероприятия**

 Казачество – братство людей, объединенных особым состоянием духа и сознания, нравственности и морали. Казаки – народ, имеющий свою историю, традиции и культуру. В казачестве общее всегда было выше личного. Казаки всегда служили родной земле, своему народу и своему государству. Казаки всегда отличались крепкой верой. Казак без веры не казак. Вера спасает, оживляет, творит. Сила казачества не в лампасах и не в чубе, а в казачьем духе, чувстве собственного достоинства, в безграничной любви к родному краю, России, бережном отношении к традициям предков, в трудолюбии. Славное прошлое Казачества, дела их и заветы, дают нам право гордиться нашими предками.

Предлагаю сегодня поиграть в квест-игру. Нам предстоит пройти по плану и на каждой станции выполнить задание.

**I станция: «Закончи пословицу»**

Казак на лошади…(с пеленок).

Казак без коня… (не проживет и дня).

Казак без коня, что… (солдат без ружья).

Казак не поест,… (а коня накормит).

Где тревога, там… (казаку дорога).

Лучше голову сложить, да… (казачьей чести не уронить).

Терпи казак,… (атаманом будешь)  
 Казачьи песни слушать… (мёд ложкой кушать)

Без дела жить… (только небо коптить)

Хочешь, есть калачи… (не сиди на печи)

**II станция игры: «Историческая»**

А) Ответь на вопросы:  
1. Что означает слово казак? («Казак» означает «вольный », «храбрый, свободолюбивый человек», «удалой воин».)

2. Как назывались поселения казаков? (хутор)

3. Как называлась изба казака? (курень, хата)

Б) Объясните значение терминов.  
Казачий круг - общее собрание казаков, которое состоялось на майдане.  
Атаман - главный в казачестве  
Есаул - помощник атамана. (Атамана и есаулов избирали на казачьем круге на 1 - 2 года.)

В) Отгадай загадку:

1. По имени этой реки часто называют наш край. (Дон)

2. Головной убор казака (папаха)

3. Плеть, средство управления лошадью (нагайка)

4. Верный спутник казака (конь)

**III станция игры:  «Мастеровая»**

Казаки были мастерами своего дела. Глядя на картинки на экране вам необходимо вспомнить те ремесла, которыми занимались казаки.

- **Гончарное ремесло** на Дону было распространено в местах, где имелась глина. В основном, выделывалась простая посуда, незатейливые игрушки для детей.

- Одним из древнейших народных промыслов казаков является **плетение из лозы**. Значительную часть домашней утвари – от овощных корзин до плетней и хозяйственных построек жители Донских станиц плелись из гибкой ивовой лозы.

- Конь играет важную роль в жизни казака, казаки заботятся о лошадях, заготавливают для них сено, кормят, поят, подковывают, выводят новые породы – **занимаются коневодством**.

- Издавна казаки занимались **ловлей рыбы** для пропитания своей семьи.

**IV станция игры: «Оружие казака»**

Пока казачок рос, ему прививались различные навыки владения оружием, например: сначала с прутиком он «боролся» с бурьяном за огородом, затем крёстным отцом или дедом для казачонка выстругивалась деревянная шашечка, с которой он играл со своими сверстниками, овладевая приёмами владения шашкой. Одновременно с этим в руки мальчику давали и настоящую шашку, «ставили руку». Молодому казаку предлагалось на вытянутой руке держать шашку параллельно земле как можно дольше.

На этой станции вам необходимо отобрать только оружие казака из предложенного набора.

Задание: из предложенного материала выберите только оружие казака.

нагайка  пика

шашка  кинжал

нож лук и стрелы

рогатка  меч

копье.

**V станция игры: «Награда казачатам»**

В сундучке для ребят – казачат медали и сладкий приз.

Молодцы, ребята, вы справились со всеми заданиями нашей квест-игры и вас по праву можно считать настоящими казаками, и за это я вручаю вам медаль «Я казак» и хочу вас угостить сладким призом.

****